

Vaslapát szerepjáték karakterlap VI.O.I

Játékos neve:

Karakter neve: Hivatás:
 Gyakori „könnyű nevek”: Tünde, Vándor stb.; növények; állatok; Szávin, Vélia, Nírida stb.
 (valódi nevüket ember nem tudná helyesen kiejteni)

Nem: Kor: év
 örökifjú, óvatos, széperzék (rút dologgal szembeül = +1 bódultság),
 vas-fagyás (vastól +1 felszínes sérülés)

faj: tünde ▷

.... KFP (karakteralkotó pont) szétosztható
 (kalandmester írja elő, mennyi, tipikus: 28 KAP)

Culajdonság:	1	2	3	4	5	6	7
KAP-költség:	0 KAP	1 KAP	3 KAP	6 KAP	10 KAP	15 KAP	21 KAP
Jelentés:	silány	mindennapos			hivatáshoz szükséges		

Megjelenés:

- KAP ▷ **Edzettség** közelharc (+fegyver vs közelharc), erő, fenyegetés (+0) vs kitartás (+d6)
 levonódik belőle: nulláig csökken = haldoklik
- KAP ▷ +2 faji tehetség = **Mozgás** üldözés (+d6) vs menekülés (+d6), úszás, ugrás, mászás, lovaglás, lopóztatás, reflex, aktivitás, egyensúly, tájékozódás (+d6)
- KAP ▷ +1 faji tehetség = **Precizitás** lövés (+fegyver vs fedezék/aktivitás), kutakodás (+d10), észlelés (+d6), varázslás (+d6), varázslói szertartás (+d6)
- KAP ▷ **Karizma** mondandó tálalása, önuralom (+d10), tájékozottság (+d10), szent szertartás (+d6)

levonódik belőlük: **Bódultság** =
 3-5 bódultság = akadályozott
 6 bódultság = kábán alszik

....+.... KAP ▷ **Varázslatok + Szertartások** (1...4 KAP / darab) (.... KAP)
 varázslónak kell ≥ egy-egy, szentelt szertartásokat ismerhet

ha szentelt 5 KAP ▷ **Megszentelt** áldással nyugtat / élőholtat gyengít (.... KAP)
 Karizma pontnyi útmutatást kap és megoszt

.... KAP ▷ **Érdemesség** (1 KAP / darab) (.... KAP)
 Útmutatás (próbára utólag +2) Kezdeti: / Elköltve: (strigulák)

- írástudó (+írókészlet)
- címer (köznemesi rang) ▷
- tisztelik, hogy:
-
-
-
- bővített felszerelés (+1 jelentős tárgy) ▷

Felszerelés

flapfelszerelés: ruházat, kés (d3), olajlámpás és olaj, tarisznya, tűzszerszám (d6 akció), kulacs, aprópénz (mindenkinek jár)

Sérülések (súlyosság szerint)

db felszínes (1)

db gyengébb kéz (2) *▷ sérült kéz nem használható*

db ügyesebb kéz (3) *▷ gyengébb kézzel: -d3*

db lábsérülés (4) *▷ földre kerül, akadályozott*

db mély seb (5) *▷ haldoklik, védtelen*

db rokkant (6)

▽ (agyrázkódás / rút halál / csonkolás)

Össz-számuk levonódik az Edzettségből!

Védelem = (páncél tündéknek = 1..3, pajzs = +3)
 (súlyosságból levonódik)

Munkaeszközök:

Egyéb holmik: (apróságok, kaland közben felszedett tárgyak stb.)

Kalandor-társak: (játékos neve + karakter neve és hivatása + kapcsolat jellege)

.....

.....

.....

Vaslapát szerepjáték karakterlap VI.O.I

Játékos neve:

Karakter neve: Hivatás:
 Névadás: egyedi személynevek XAXAX mintára - X helyén »bdfghjklmnpqrstvz« betűk,
 A helyén »aeuo« betűk egyike állhat

Nem: Kor: év
 stabil (+2 egyensúlyra, önuralomra, ellene indított manőverek nehézségére), szakállra esküdhethet, írástudó rúnairással

faj: törp ▷

.... KFP (karakteralkotó pont) szétosztható

(kalandmester írja elő, mennyi, tipikus: 28 KAP)

Culajdonság:	1	2	3	4	5	6	7
KAP-költség:	0 KAP	1 KAP	3 KAP	6 KAP	10 KAP	15 KAP	21 KAP
Jelentés:	silány	mindennapos			hivatáshoz szükséges		

Megjelenés:

.... KAP ▷ **Edzettség** közelharc (+fegyver vs közelharc), erő, fenyegetés (+0) vs kitartás (+d6)

levonódik belőle:

Sérülések száma = > nulláig csökken = haldoklik

.... KAP ▷ -1 faji tehetség = **Mozgás** üldözés (+d6) vs menekülés (+d6), úszás, ugrás, mászás, lovaglás, lopózkodás, reflex, aktivitás, egyensúly, tájékozódás (+d6)

.... KAP ▷ **Precizitás** lövés (+fegyver vs fedezék/aktivitás), kutakodás (+d10), észlelés (+d6), varázslás (+d6), varázslói szertartás (+d6)

.... KAP ▷ **Karizma** mondandó tálalása, önuralom (+d10), tájékozottság (+d10), szent szertartás (+d6)

levonódik belőlük:

Bódultság =

3-5 bódultság = akadályozott
 6 bódultság = kábán alszik

....+.... KAP ▷ **Varázslatok + Szertartások** (1...4 KAP / darab) (.... KAP)
 varázslónak kell ≥ egy-egy, szentelt szertartásokat ismerhet

ha szentelt 5 KAP ▷ **Megszentelt** áldással nyugtat / élőholtat gyengít (.... KAP)
 Karizma pontnyi útmutatást kap és megoszt

.... KAP ▷ **fidottságok** (1 KAP / darab) (.... KAP)
 (1 KAP / darab)

- emberi írást is ismeri
- címer (köznemesi rang) ▷
- tisztelik, hogy:

Útmutatás (próbára utólag +2)
 Kezdeti: / Elköltve: (strigulák)

szenkép is ad +1 útmutatást

felszerelés

filapfelszerelés: ruházat, kés (d3), olajlámpás és olaj, tarisznya, tűzszerszám (d6 akció), kulacs, aprópénz (mindenkinek jár)

-
-
- bővített felszerelés (+1 jelentős tárgy) ▷

Egyéb holmik: (apróságok, kaland közben felszedett tárgyak stb.)

Sérülések

(súlyosság szerint)

- db felszínes (1)
- db gyengébb kéz (2) \rightarrow sérült kéz nem használható
- db ügyesebb kéz (3) \rightarrow gyengébb kézzel: -d3
- db lábsérülés (4) földre kerül, akadályozott
- db mély seb (5) haldoklik, védtelen
- db rokkant (6)

▽ (agyrázkódás / rút halál / csonkolás)

Össz-számuk levonódik az Edzettségből!

Védelem =

(súlyosságból levonódik)

◀ (páncél törpöknek =1..5, pajzs = +3)

Munkaeszközök:

Kalandor-társak: (játékos neve + karakter neve és hivatása + kapcsolat jellege)

Vaslapát szerepjáték karakterlap VI.O.I

Játékos neve:

Karakter neve: Hivatás:
 Gyakori nevek: Baló, Bata, Hakkó, Lódi, Vilró / Cinni, Etke, Jilla, Ria, Zóra

Nem: Kor: év
 kicsi és gyenge (-3 közelharc stb.),
 mélynövésű (90-120 cm), célzóérzék,
 mezítlábas (halk lopódzásra +2)

faj: félszerzet ▷

.... KFP (karakteralkotó pont) szétosztható

(kalandmester írja elő, mennyi, tipikus: 28 KAP)

Culajdonság:	1	2	3	4	5	6	7
KAP-költség:	0 KAP	1 KAP	3 KAP	6 KAP	10 KAP	15 KAP	21 KAP
Jelentés:	silány	mindennapos			hivatáshoz szükséges		

Megjelenés:

.... KAP ▷ **Edzettség** közelharc (+fegyver vs közelharc), erő, fenyegetés (+0) vs kitartás (+d6)

levonódik belőle:

Sérülések száma = > nulláig csökken = haldoklik

.... KAP ▷ +I faji tehetség = **Mozgás** üldözés (+d6) vs menekülés (+d6), úszás, ugrás, mászás, lovaglás, lopódzás, reflex, aktivitás, egyensúly, tájékozódás (+d6)

.... KAP ▷ **Precizitás** lövés (+fegyver vs fedezék/aktivitás), kutakodás (+d10), észlelés (+d6), varázslás (+d6), varázslói szertartás (+d6)

.... KAP ▷ +I faji tehetség = **Karizma** mondandó tálalása, önuralom (+d10), tájékozottság (+d10), szent szertartás (+d6)

levonódik belőlük:

Bódultság =

3-5 bódultság = akadályozott
 6 bódultság = kábán alszik

....+.... KAP ▷ **Varázslatok + Szertartások** (1...4 KAP / darab) (.... KAP)
 varázslónak kell ≥ egy-egy, szentelt szertartásokat ismerhet

ha szentelt 5 KAP ▷ **Megszentelt** áldással nyugtat / élőholtat gyengít (.... KAP)
 Karizma pontnyi útmutatást kap és megoszt

.... KAP ▷ **űtmutatás** (próbára utólag +2) (.... KAP)
 Kezdeti: / Elköltve: (strigulák)

.... KAP ▷ **űdottságok** (1 KAP / darab) (.... KAP)
 írástudó (+írókészlet)

címer (köznemesi rang) ▷ (.... KAP)

tisztelik, hogy: (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

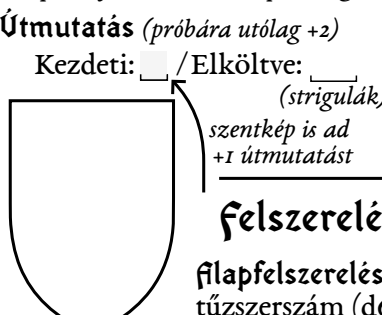
..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)

..... (.... KAP)



felszerelés

űlappfelszerelés: ruházat, kés (d3), olajlámpás és olaj, tarisznya, tűzszerszám (d6 akció), kulacs, aprópénz (mindenkinek jár)

Sérülések

(súlyosság szerint)

- db felszínes (1)
- db gyengébb kéz (2) \rightarrow sérült kéz nem használható
- db ügyesebb kéz (3) \rightarrow gyengébb kézzel: -d3
- db lábsérülés (4) \rightarrow földre kerül, akadályozott
- db mély seb (5) \rightarrow haldoklik, védtelen
- db rokkant (6)

▽ (agyrázkódás / rút halál / csonkolás)

Össz-számuk levonódik az Edzettségből!

Védelem =

(súlyosságból levonódik)

◀ (páncél típusa szerint = 1...4, pajzs = +3)

Munkaeszközök:

Egyéb holmik:

(apróságok, kaland közben felszedett tárgyak stb.)

Kalandor-társak: (játékos neve + karakter neve és hivatása + kapcsolat jellege)

.....

.....

.....

Vaslapát szerepjáték karakterlap VI.O.I

Játékos neve:

Karakter neve: Hivatás:
 Gyakori név-részek: Gor, Sje, Azad, Iz, Mís, Ud, Vöt, Ít + -bak, -ur, -lug / -bül, -múr, -ja

Nem: Kor: év
 felépülés (10 x súlyosság perc), szívós, karmok (d3 fegyver kocka, mászás +3) vérmágia (friss vérére célozhat távolról)

faj: ork ▷

.... KFP (karakteralkotó pont) szétosztható

(kalandmester írja elő, mennyi, tipikus: 28 KAP)

Culajdonság:	1	2	3	4	5	6	7
KAP-költség:	0 KAP	1 KAP	3 KAP	6 KAP	10 KAP	15 KAP	21 KAP
Jelentés:	silány	mindennapos			hivatáshoz szükséges		

Megjelenés:

.... KAP ▷ **Edzettség** közelharc (+fegyver vs közelharc), erő, fenyegetés (+0) vs kitartás (+d6)

Szívós ork levonja belőle sérülései számának felét = (lefelé kerekítve)

▷ nulláig csökken = haldoklik

.... KAP ▷ **Mozgás** üldözés (+d6) vs menekülés (+d6), úszás, ugrás, mászás, lovaglás, lopóztatás, reflex, aktivitás, egyensúly, tájékozódás (+d6)

.... KAP ▷ -i faji tehetség = **Precizitás** lövés (+fegyver vs fedezék/aktivitás), kutakodás (+d10), észlelés (+d6), varázslás (+d6), varázslói szertartás (+d6)

.... KAP ▷ -i faji tehetség = **Karizma** mondandó tálalása, önuralom (+d10), tájékozottság (+d10), szent szertartás (+d6)

levonódik belőlük: **Bódultság** =
 3-5 bódultság = akadályozott
 6 bódultság = kábán alszik

....+.... KAP ▷ **Varázslatok + Szertartások** (1...4 KAP / darab) (.... KAP)
 varázslónak kell ≥ egy-egy, szentelt szertartásokat ismerhet

ha szentelt 5 KAP ▷ **Megszentelt** áldással nyugtat / élőholtat gyengít (.... KAP)
 Karizma pontnyi útmutatást kap és megoszt

.... KAP ▷ **űtmutatás** (próbára utólag +2) (.... KAP)
 Kezdeti: / Elköltve:

(strigulák) (.... KAP)
 szentkép is ad +1 útmutatást (.... KAP)

.... KAP ▷ **űtmutatás** (1 KAP / darab) (.... KAP)
 írástudó (+írókészlet)

.... KAP ▷ **űtmutatás** (1 KAP / darab) (.... KAP)
 címer (köznemesi rang) ▷

.... KAP ▷ **űtmutatás** (1 KAP / darab) (.... KAP)
 tisztelik, hogy:

.... KAP ▷ **űtmutatás** (1 KAP / darab) (.... KAP)
 bővített felszerelés (+1 jelentős tárgy) ▷

Felszerelés

űlappfelszerelés: ruházat, kés (d3), olajlappás és olaj, tarisznya, tűzszerszám (d6 akció), kulacs, aprópénz (mindenkinek jár)

Sérülések

(súlyosság szerint)

- db felszínes (1)
- db gyengébb kéz (2) ▷ sérült kéz nem használható
- db ügyesebb kéz (3) ▷ gyengébb kézzel: -d3
- db lábsérülés (4) ▷ földre kerül, akadályozott
- db mély seb (5) ▷ haldoklik, védtelen
- db rokkant (6)

▽ (agyrázkódás / rút halál / csonkolás)

Szívós ork levonja Edzettségéből az össz-számuk felét (lefelé kerekítve).

Védelem =

(súlyosságból levonódik)

Munkaeszközök:

Egyéb holmik:

(apróságok, kaland közben felszedett tárgyak stb.)

Kalandor-társak: (játékos neve + karakter neve és hivatása + kapcsolat jellege)

.....

