

Karakter neve: Nem:

Hivatás:

Szétosztható karakteralkotó pontok:

☐ KAP (kalandmester jelöli ki, mennyi, tipikusan 28 KAP)

Tulajdonságok: (értékeik KAP-ból vásárolhatóak)

Tulajdonság:	1	2	3	4	5	6	7
KAP-költség:	0	1	3	6	10	15	21
Jelentés:	silány	mindennapos			hivatásos		

☐ KAP ☐ **Edzettség** közelharc (+fegyver vs közelharc), erő, fenyegetés (+o) vs kitartás (+d6)
levonódik belőle:
Sérülések száma = ☐ nulláig csökken = haldoklik

☐ KAP ☐ **Mozgás** üldözés (+d6) vs menekülés (+d6), lovaglás, akrobatika, lopódzás, aktivitás, egyensúly*

☐ KAP ☐ **Precizitás** lövés (+fegyver vs aktivitás), kézügyesség, apróságok észlelése*, önálló varázslás* (+d6)

☐ KAP ☐ **Karizma** mondandó tálalása, önuralom* (+d10), egyezés (vs egyezés), tájékozottság (+d10), kapcsolati (= papi) varázslás* (+érzés szerint)

Megjelenés:

Bódultság = ☐

negatív módosító a csillagozott próbákra
ha bódultság $\geq$ Edzettség:
akadályozott

Bódultság jellege:

.....

☐ KAP ☐ **Misztikus szférák** < Varázslók: önálló tudás, kézmozdulatok, Precizitás + d6
Papok: lelki kapcsolat, fohász, Karizma + d3 / d6 / d10

3 KAP $\triangleright$ alap = ~~4~~
7 KAP $\triangleright$ mesteri = ~~8~~
= érzékeli és varázslásra +2

(3,4) szentelés (csak pap tanulhatja, neki $\geq$ alap kell)

(3,4) test (3,4) fény (3,4) hang (3,4) figyelem (3,4) tűz (3,4) szél

(3,4) víz (3,4) föld (3,4) bátorság (3,4) bátorság (3,4).....

☐ KAP ☐ **fidottságok**

1 KAP $\triangleright$ 1 adottság = ~~2~~

csillagozott = csak ha munkaeszközhöz kell

(1) vértviselet* $\triangleright$ ☐ védelem páncélból

páncél (Edzettség-2) védelmet, de legfeljebb 4 védelmet adhat pajzs (ha van) további +2 védelem

(1) hírnév:

(1) írástudó (+írókészség) (1) címer (köznyelvi) $\triangleright$

(1) lovaglás* (+ló) (1) parittyázás* (+paritty: d6)

(1) kegyelt* (bálszimbólum / szent szimbólum többet tárol)

védelem levonódik az elszennvedett súlyosságból

Felszerelés

filapfelszerelés (mindenkinek jár): ruházat, kés (d3), tűzszereszám (d6 akcióval ad tüzet), kulacs, tarisznya, aprópénz

Munkaeszközök:

Sérülések súlyosságai

- ☐ db felszínes (1) csak d8 napig
- ☐ db kézsérülés (2) bal: ☐ / jobb: ☐
- ☐ db lábsérülés (3) akadályozott
- ☐ db mély seb (4) haldoklik
- ☐ db fejsérülés (5) + ☐ bódultság
- ☐ db rokkant (6) d3 $\triangleright$ 1 = rút halál, 2/3 = láb/kéz vesztes

Összegük
levonódik az Edzettségből!

